

INTRODUCCIÓ A LA INFORMÀTICA

GESTIÓ ADMINISTRATIVA I JURÍDIC

TEMA 1 – HARDWARE

1.1 Parts d'un ordinador

1.1.1 Parts d'un ordinador i definicions

1.1.2 Definició de programari i maquinari

1.1.3 Mesura la quantitat d'informació

1.2 Menus

1.2.1 Obre menús contextuals

TEMA 2 – SOFTWARE

2.1 Què és el software?

2.2 Tipus

TEMA 3 – SISTEMES OPERATIUS I WINDOWS

3.1 Característiques

3.1.1 L'escriptori

3.1.2 Barra de tasques

3.1.3 Menú Inici

3.2 Les finestres

3.2.1 Parts

3.3 Arxiu i carpetes

3.3.1 Concepte

3.3.2 Selecció d'axius

3.3.3 Crear, copiar, etc...

3.4 Dispositius externs

TEMA 4 – GOOGLE DRIVE

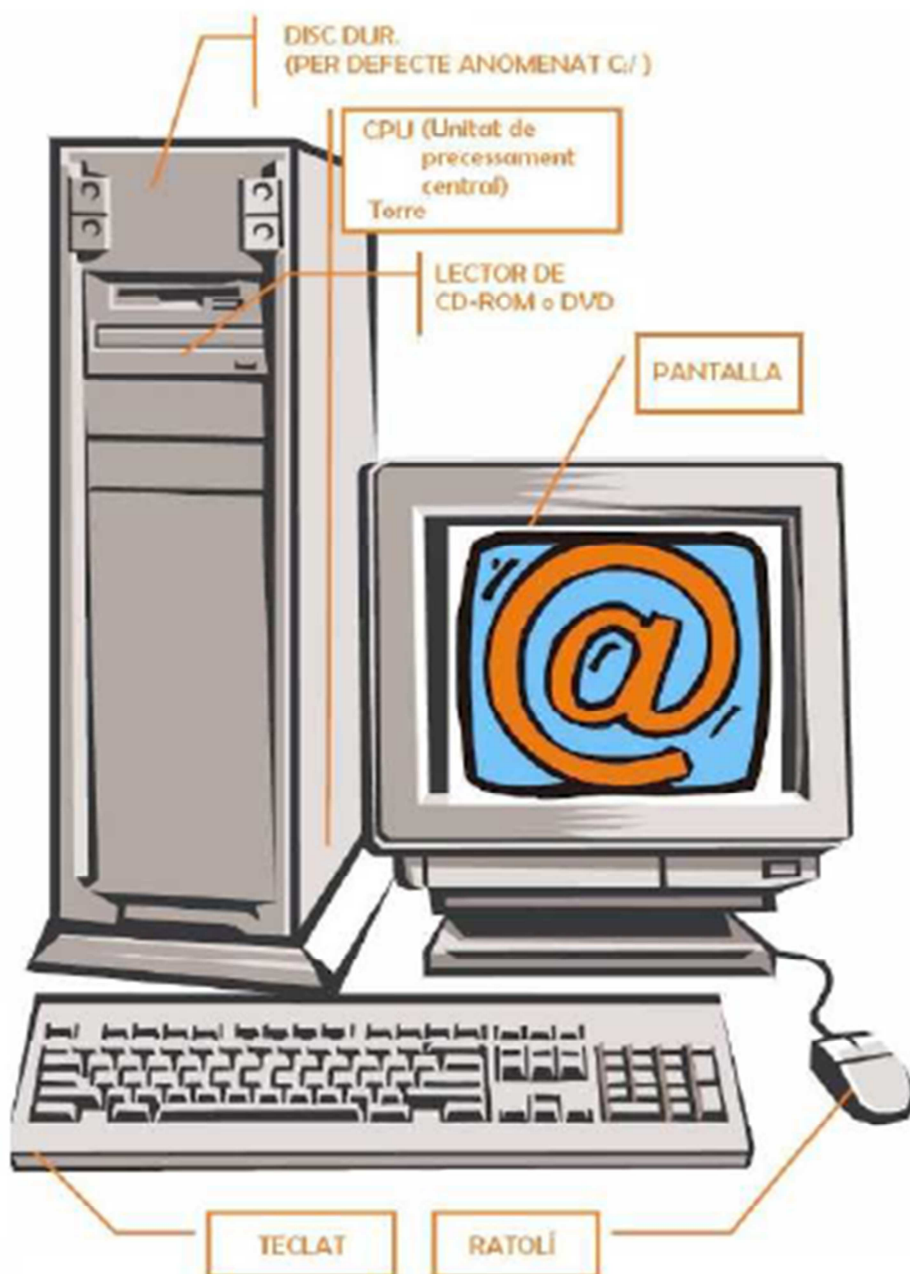
4.1 Compte d'usuari en google

4.2 Introducció

4.3 Accions principals

1.1 PARTS D'UN ORDINADOR

1.1.1 Parts d'un ordinador i definicions



Veiem un ordinador de forma més completa:



Lector de CD/DVD
Gravador CD/DVD

Interruptor
Reset (pitjar 3-5 segons)
Auriculars/Micro
Port USB

Interruptor → I / ON, O / OFF

Cable d'alimentació

Connexió de ratolí/teclat
Connexió per USB

Connexió Ethernet (Xarxa)

Targeta Gràfica (opcional)

Targeta de So (opcional)



Com funciona un ordinador?

Un ordinador simplement obeeix les indicacions o ordres que nosaltres li donem, podem dir que a l'ordinador es produeixen tres etapes:

- ✓ Introducció de dades i com tractar-les
- ✓ L'ordinador fa els càlculs i processos necessaris
- ✓ L'ordinador ens mostra les dades resultants

Per que s'utilitzen tant els ordinadors avui dia?

Anomena avantatges que tenen els ordinadors

1.1.2 Definició de programari i maquinari

El programari.- és la part intangible de l'ordinador. Són els programes que fan que funcionin totes les peces de forma coordinada i que ens permeten realitzar diferents tipus de feines.

Bàsicament tenim dos tipus de programes:

- El Sistema Operatiu.- és el programa necessari per posar en marxa el nostre ordinador i per coordinar totes els dispositius que tenim connectats.
- Les aplicacions.- són tots els programes que serveixen per fer tasques específiques, com ara un processador de text, un full de càlcul, una base de dades, un programa de dibuix, etc.

El maquinari.- és la part física que compon l'ordinador, a la qual es poden afegir tota una sèrie d'elements o dispositius anomenats perifèrics i que ens serveixen per enviar dades cap a l'ordinador o que permeten a l'ordinador comunicar-se amb l'usuari.

- Perifèrics d'entrada.- els més importants són el ratolí, el teclat, l'escàner.
- Perifèrics de sortida.- els més importants són la pantalla o monitor, els altaveus i la impressora.

Però tot això no tindria sentit si no hi hagués algun mitjà per desar i recuperar al nostre gust aquests grans volums d'informació. Per aquest motiu, tot i que

formen part del maquinari del nostre ordinador, en parlarem per separat: són els sistemes d'emmagatzematge per a les dades que anem introduint a l'ordinador i possibilitar l'intercanvi d'informació entre els usuaris.

1.1.3 Mesura de la quantitat d'informació

Molta gent que comença a utilitzar un ordinador no sap interpretar quant ocupa un fitxer o un programa. Aquí aprendrem a interpretar les mesures de quantitat de informació.

1 byte és aproximadament un caràcter = 8 bits

1 kilobyte (KB) són 1.024 bytes = 1.024 bytes

1 megabyte (MB) són 1.024 kilobytes = 1.048.587 bytes

1 gigabyte (GB) són 1.024 megabytes = 1.073.741.824 bytes

1 terabyte (TB) són 1.024 gigabytes = 1.099.511.624.776 bytes

Alguns exemples:

Desar una lletra ocuparia un byte.- a, b, c, d, e, f, g

Desar una carta d'una 200 paraules de 2 a 5 kilobytes

Desar una imatge de 50 kilobytes fins a 3 ó 4 megabytes

Un megabyte equival a 500 pàgines escrites

Un CD de música té uns 700 megabytes de capacitat

Un DVD té uns 4,7 gigabytes de capacitat

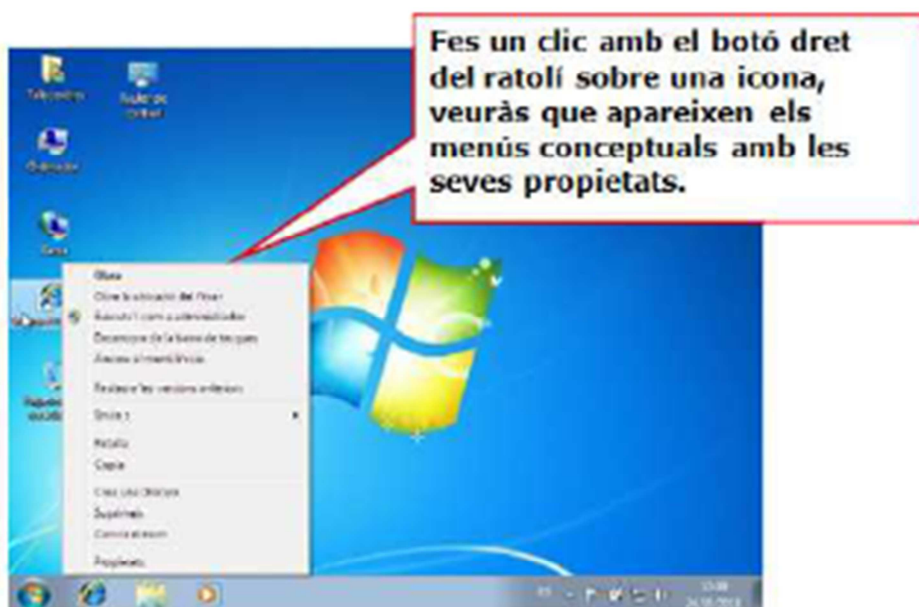
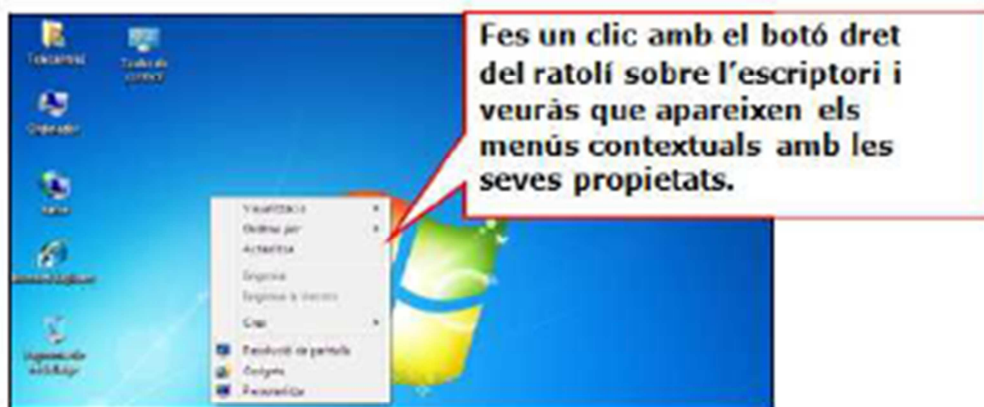
Una memòria externa pot tenir una capacitat d'uns 128 megabytes fins a 32 gigabytes

Un disc dur normal pot tenir uns 500 gigabytes de memòria i podem arribar a trobar Discs Durs de 1.024 gigabytes (1 terabyte).

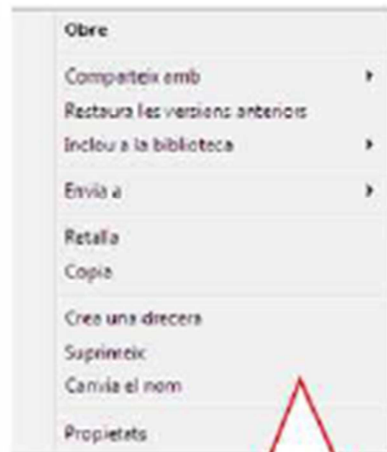
1.2 Menus

1.2.1 Obre menús contextuais

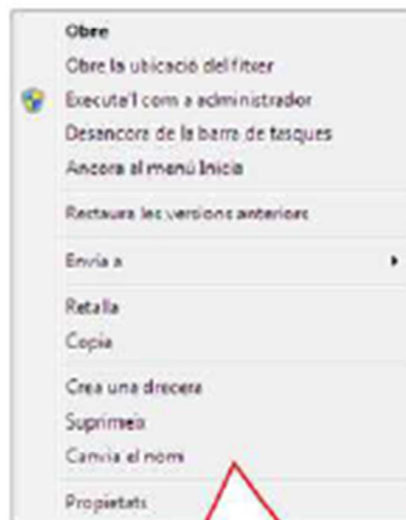
Fes un clic amb el botó dret del ratolí per desplegar els diferents menús contextuais. Has de tenir en compte que si fas clic a l'escriptori apareixerà el menú contextual de l'escriptori, si fas clic amb el botó dret a sobre d'una icona apareixerà el menú contextual d'aquesta icona.



Menú contextual d'icona i carpeta:



Menú conceptual de carpeta.



Menú conceptual d'icona.

Menú conceptual d'escriptori

